



Primeros pasos para ejecutar la aplicación Atendis-VR y compartir pantalla



Cuando recibamos las Meta Quest 3 la aplicación ya estará instalada y las configuraciones necesarias establecidas por lo que solo tendremos que sacarlas de la caja, encenderlas y ya podremos empezar a utilizarlas.

Aunque la aplicación funciona a la perfección sin necesidad de conectarse a la red, sí será necesario que activemos esta conexión si deseamos obtener actualizaciones periódicas del software.



PASOS

En primer lugar, tras recibir las gafas, deberemos sacarlas de su paquete y hacer unos ajustes básicos de las mismas para lograr una comodidad y visión nítida con ellas puestas. Las lentes cuentan con diferentes posiciones que se pueden alternar con la rueda situada debajo del visor. Las cintas con las que cuenta las gafas son ajustables tanto en su perímetro como la cinta superior y jugando con la inclinación de las gafas sobre el rostro lograremos encontrar una posición que nos permita ver de manera nítida. Las gafas de realidad virtual Meta Quest 3 son compatibles con el uso de gafas de visión.

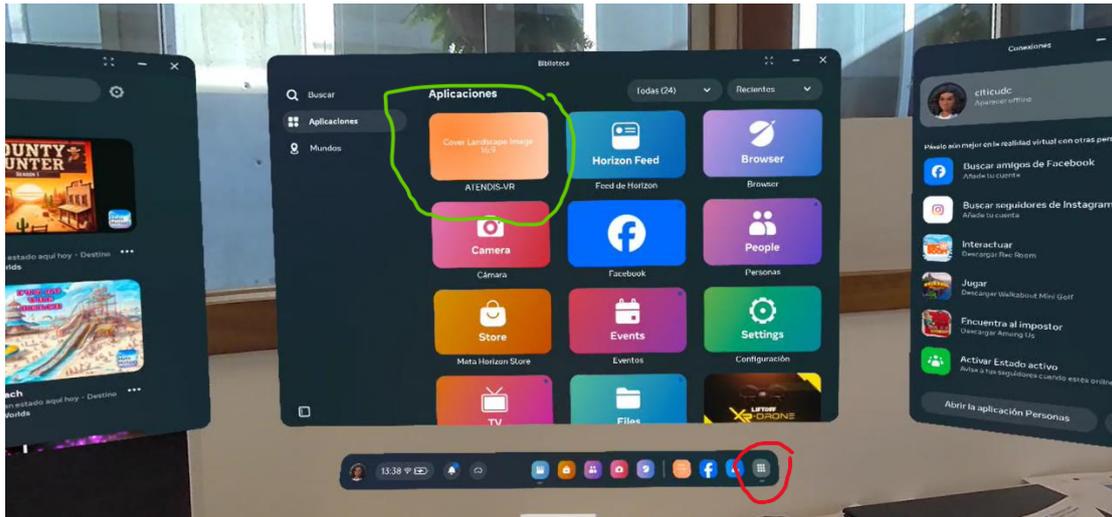
Por otro lado, a nivel de software, Meta requiere que le indiquemos si vamos a llevar a cabo tareas estáticas o si por el contrario nos moveremos. Como este segundo supuesto será el que necesitemos con mayor frecuencia, deberemos elegir el sistema guardián “Con desplazamiento” y seguir las indicaciones que se nos pidan para:

a) indicar la ubicación del suelo si la lectura automática no se ha realizado correctamente y b) establecer “pintando sobre el suelo” con el GATILLO cuál es la zona segura por la que queremos tener libertad de movimiento una vez dentro de ATENDIS-VR.





A continuación, solo nos queda encontrar el acceso a ATENDIS –VR, para poder comenzar. Para ello dentro del menú principal de Meta encontraremos una barra de estado en la que se encuentra un apartado que da cabida a las aplicaciones. Accediendo a él mediante el GATILLO del controlador nos abrirá una pequeña ventana con las aplicaciones con las que cuenta el dispositivo. Bajando por este menú podremos ver el icono de ATENDIS-VR. Lo seleccionamos y empezaremos la actividad.



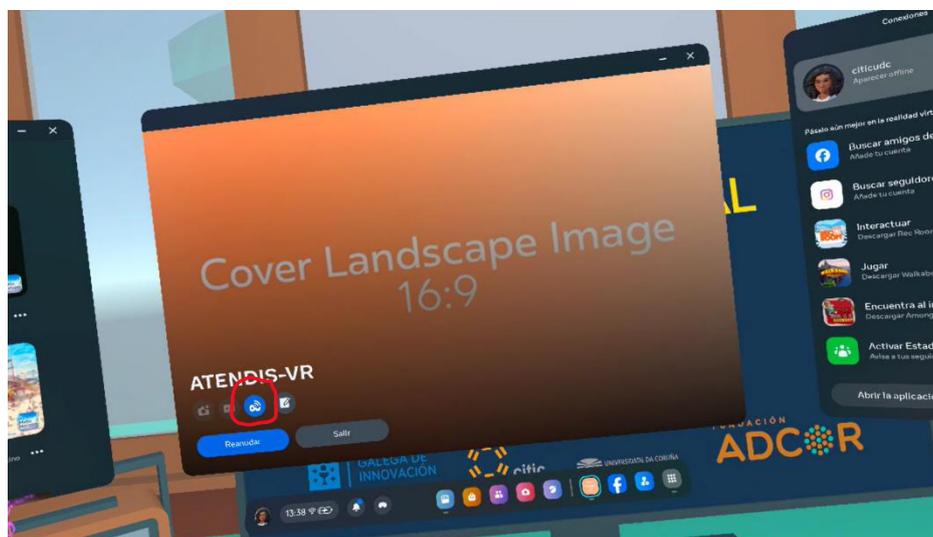
Arriba a la izquierda rodeado de verde el icono de la aplicación. Abajo a la derecha en rojo el icono del menú de aplicaciones en meta.

Para el manejo de la actividad consultar el manual de instrucciones de la aplicación ATENDIS-VR.

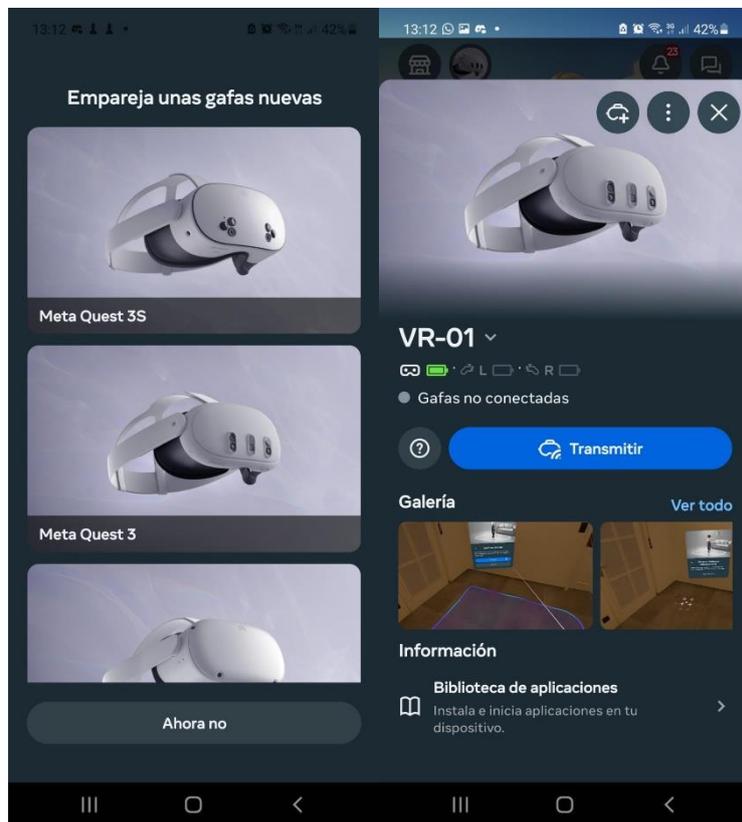
VISUALIZACIÓN EXTERNA

Para la visualización de lo que ocurre en las gafas mediante un dispositivo externo, como puede ser un móvil o una Tablet, se requerirá que dicho dispositivo cuente con la aplicación de Meta Horizon instalada. La gafa y el dispositivo deben encontrarse en la misma cuenta de Meta/Facebook (proporcionada por el proveedor) y conectados a la misma red de conexión a Internet.

Ya emparejadas al darle “Transmitir” deberíamos empezar a ver lo mismo que se ve en las gafas.



Para darle a “Transmitir” es necesario acceder al menú de pausa dentro de la aplicación pulsando en el mando derecho el botón con el logo de Meta. Una vez ahí seleccionamos el botón transmitir (Redondeado en la imagen anterior) y seguimos las instrucciones de las propias gafas.



Una vez con la aplicación instalada , en la misma wifi que las gafas y con el mismo usuario solo nos quedaría emparejar las gafas (En nuestro caso Meta Quest 3).

Para ver la transmisión desde un ordenador basta con acceder a la web de Meta <https://www.oculus.com/casting> con nuestra cuenta de Meta/Facebook y desde la gafa seleccionar que queremos transmitir al ordenador.

Comienza a transmitir a este enlace privado desde tus gafas

-  Pulsa el **botón Meta** del controlador para abrir el menú universal
-  Ve a **Cámara**
-  Selecciona **Transmitir**
-  Selecciona **Ordenador**